



ORGANISATION DU RAID DES BUCHERONS

25 SEPTEMBRE 2024

➔ ACCUEIL DES EQUIPES (ce que les profs doivent faire à partir de 12h30)

Vérifier la composition des équipes et effectuer les éventuelles modifications de dernière minute

Récupérer et distribuer les dossards aux équipes

Poser les VTT et les pique-niques au parc VTT ; l'état des VTT est sous l'entière responsabilité de chaque collègue (vérifier : freins, jeu dans la potence et embouts de cintre bouchés)

Récupérer le RAID BOOK élève

Récupérer un doigt par équipe (puce électronique)

Rappeler les consignes de sécurité

Rappeler l'ordre des épreuves

Aller en marchant au départ

➔ Pas de BRIEFING collectif des ELEVES

Chaque enseignant le fait pour ses propres élèves

TRAIL rester le long de l'eau jusqu'au poste de secours, **1 poste** à poinçonner (balise sauvage)

SLACKLINE DU BUCHERON le parcours de slack comprend plusieurs segments

si on chute on recommence le segment

à la fin du parcours par le deuxième coureur, **1 poste** à poinçonner

COURSE D'ORIENTATION **8 postes + 1 final** (benjamins) ou **12 postes + 1 final** (minimes) balises en ordre libre

RUN AND BIKE jalonné = suivre les rubalises UNSS **2 postes + 1 final** (balises sauvage).

BIATHLON DU BUCHERON biathlon en équipe : un premier coureur lance 5 buches

puis on récupère un ticket de couleur en fonction de son tir (0 faute violet, 1 faute jaune, 2 fautes vert, 3 fautes bleu, 4 fautes rouge, 5 fautes noir)

puis on fait un tour avec la pénalité

le second coureur passe à son tour **1 poste**.

CANOE'O la carte reste au départ du canoë orientation, ordre imposé, et il faut la mémoriser

poser les sacs de course (avec portable) sur la berge et on enfile les gilets

on quitte le canoë en posant pagaies et gilets dans le canoraft **2 postes + 1 final** (benj) **3 postes + 1 final** (min)

PARKOUR DU BUCHERON transporter une buche tout au long d'un parkour d'obstacles

poser la buche à la fin du parkour et poinçonner **1 poste**

SURPRISE **1 poste** à poinçonner à la fin

FIN DU RAID on court jusqu'au poste de secours pour terminer le raid et arrêter le temps **1 poste de fin**.

L'ordre des épreuves sera donné par le RAID BOOK distribué à toutes les équipes. Tous les départs sont proches les uns des autres.

- ➔ **DEPART DU RAID (13h30)**
- ➔ **ARRET DES EPREUVES (16h30)**

- ➔ **REMISE DES PRIX (17h00)**
- ➔ **DEPART DES BUS (17h30)**
- ➔ **REGLEMENT** le classement se fait au nombre de postes, puis au temps
le temps final sera le temps enregistré à l'arrivée plus les éventuelles pénalités
systèmes de traction interdits mais on peut s'accrocher par la main à son partenaire
RUN AND BIKE : le VTT est échangé de la main à la main ; possibilité de s'appuyer sur l'épaule du vététiste ; interdiction d'être à deux sur le VTT sous peine de disqualification
pendant tout le raid, on reste « à vue » sous peine de pénalité de 30 min
possibilité de se ravitailler entre les épreuves mais le temps ne sera pas décompté

- ➔ **SECURITE** **port du casque pendant toute la durée du raid**
personne ne doit évoluer sur la route goudronnée le long de la voie ferrée
en cas de blessure on prévient une autre équipe qui prévient immédiatement l'organisation et on reste avec son partenaire
porter secours à un camarade est la priorité.

- ➔ **MATERIEL OBLIGATOIRE** un VTT pour deux
un casque par personne

- ➔ **MATERIEL FACULTATIF** un sac ou ceinture d'hydratation
nécessaire de réparation VTT
petits gants
boussole
une montre par équipe
tenue de rechange

RAID BOOK. BENJAMIN
TRAIL suivre le bord de l'eau 1 poste Balise à l'arrivée
COURSE D'ORIENTATION 8 postes Ordre libre + arrivée
SURPRISE 1 poste
BIATHLON 1 poste 1 tir/1 tour/1 tir/1tour
CANOE'ORIENTATION 2 postes + arrivée La carte reste sur la berge
RUN & BIKE 2 postes + arrivée suivre les jalons UNSS
SLACK LINE 1 poste Franchir chaque zone sans tomber
PARKOUR 1 poste Porter 1 tronc tout le long du parkour

RAID BOOK. MINIME
TRAIL suivre le bord de l'eau 1 poste Balise à l'arrivée
RUN & BIKE 2 postes + arrivée suivre les jalons UNSS
SLACK LINE 1 poste Franchir chaque zone sans tomber
PARKOUR 1 poste Porter 1 tronc tout le long du parkour
COURSE D'ORIENTATION 12 postes Ordre libre + arrivée
SURPRISE 1 poste
BIATHLON 1 poste 1 tour/1 tir/1 tour/1 tir/1tour
CANOE'ORIENTATION 3 postes + arrivée La carte reste sur la berge